Техническое задание

Разработка веб-приложения «Крестики-нолики»

Коровин Глеб исп-321р

2023

Общие требования

Разработка веб-приложения для игры в “Крестики-нолики” с возможностью игры против бота.

Требования к дизайну веб-приложения

Дизайн должен быть выдержан в оранжевых и чёрных цветах. Сайта должен быть выполнен с использованием языка HTML и CSS.

Сайт должен корректно отображаться во всех современных браузерах.

Необходимо создать структуру (шаблон) сайта, состоящую из следующих элементов:

1. “шапка” (хедер). В данном блоке необходимо расположить название и контактную информацию.

2. Блок основная информация о приложении.

3. Блок с настройками и информации о приложении.;

4. Блок с приложением;

Требования к функциональности веб-приложения.

Использовать язык TypeScript для реализации следующих требований:

1. Возможность выбора символа (крестик или нолик) для игры;
2. Возможность отслеживания и отображения счета игры;
3. Возможность сбросить счёт;
4. Возможность ставить символ на игровое поле;

Детальное описание страниц сайта.

Вначале данной страницы необходимо разместить шапку и блок с основной информацией о приложении. В основной информации вставить картинку и описание приложения.

Дальше блока основной информации необходимо разместить блок с настройками и информацией приложения. В данном блоке у пользователя должна быть возможность поменять символ(крестик-нолик), а также выводить информацию о счёте игры и кнопка сброса счёта.

Далее разместить блок с приложением крестики-нолики. Блок должен быть представлен в виде сетки 3 на 3, в которую пользователь ставит выбранную фигуру. После окончания игры (победа, поражение, ничья), игра должна сбрасываться и в счётчик победителя добавляться соответствующее значение.